

ABSTRAK

Menurut Pasal 1 angka 30 Undang-undang Nomor 13 tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan (UU 13/2003), Pengaruh *Reward* dan *Punishment* Terhadap Disiplin Kerja Karyawan PT. Istana Bandung Raya Motor absensi sangat rendah, masih banyak karyawan yang tidak disiplin menjalankan Standar Operasional Prosedur. Dan ini mengakibatkan terhambatnya proses kerja dan mengakibatkan terjadinya keterlambatan janji pada pelanggan.

1. Untuk mengetahui *Reward* pada PT. Istana Bandung Raya Motor.
2. Untuk mengetahui *Punishment* pada PT. Istana Bandung Raya Motor.
3. Untuk mengetahui disiplin kerja pada PT. Istana Bandung Raya Motor.
4. Untuk mengetahui pengaruh *Reward* pada PT. Istana Bandung Raya Motor.
5. Untuk mengetahui pengaruh *Punishment* pada PT. Istana Bandung Raya Motor.
6. Untuk mengetahui pengaruh *Reward*, *Punishment*, terhadap disiplin kerja pada PT. Istana Bandung Raya Motor.

penulis menggunakan metode deskriptif verifikatif. Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode *Nonprobability Sampling*, Hal ini ketika populasi relatif kecil atau penelitian yang ingin membuat generalisasi dengan kesalahan yang sangat kecil. Istilah lain dari sampling jenuh adalah sensus, dimana semua anggota populasi dijadikan sebagai sampel. diperoleh nilai thitung untuk variabel *Reward* (X_1) sebesar 5,039 dengan nilai ttabel pada tingkat kepercayaan 95% (α 0.05) sebesar 1,985 maka dengan demikian thitung ttabel berarti H_0 ditolak dan H_1 diterima sehingga X_1 yang menyatakan bahwa *Reward* mempunyai pengaruh Disiplin kerja diterima dan untuk variabel *Punishment* (X_2) sebesar 6,843 dengan nilai ttabel pada tingkat kepercayaan 95% (α 0.05) sebesar 1,985 maka dengan demikian thitung ttabel berarti H_0 ditolak H_2 diterima sehingga X_2 yang menyatakan bahwa *Punishment* mempunyai pengaruh terhadap Disiplin Kerja diterima. Berdasarkan hasil tabel 4.71 diatas dapat diketahui nilai signifikansi untuk pengaruh *Reward* (X_1) dan *Punishment* (X_2) terhadap disiplin kerja (Y) adalah sebesar 0,000 0,05, dan $[F]_{hitung}$ 77,336 Nilai $[F]_{tabel}$ 3,09, hal tersebut membuktikan bahwa H_0 ditolak dan H_3 diterima, Artinya terdapat pengaruh *Reward* (X_1) dan *Punishment* (X_2) terhadap Disiplin Kerja (Y) secara signifikan dilakukan pengujian dari regresi antara X_1 dan X_2 terhadap Y Disiplin Kerja tingkat signifikan. Hasil perhitungan Koefisien Determinasi (R^2) yang dinyatakan dalam Persentase menggambarkan besarnya kontribusi semua variabel bebas yaitu *Reward* (X_1) dan *Punishment* (X_2) dalam menentukan variabel Disiplin Kerja (Y) adalah sebesar 62,2% dan besaran epsilon adalah $P_{y\epsilon}$ 0,378 atau sebesar 37,8% yaitu seperti pengaruh kepemimpinan, budaya organisasi, motivasi, kinerja, lingkungan kerja, pengawasan, kompensasi, dan komunikasi.